



EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

1

2

3

4

5

6

Python'a Giriş

Python'un tarihi, önemi ve diğer programlama dilleri ile kıyaslanması.

Temel Veri Türleri ve Değişkenler

Sayısal, Sözel ve Mantıksal türden veri oluşturma, değişken tanımlama, tür dönüşümü yapma.

Operatörler

Aritmetik ve Mantıksal Operatörler ile Karşılaştırma ve atama operatörlerini kullanma

Akış Yapıları

Karar Yapıları, Döngüler ve Atlama İfadelerinin Kullanımı.

Listeler ve Demetler

Listeler ve Demetler üzerinde oluşturma, ekleme, silme vs. gibi işlemleri yapma.

Sözlükler

Sözlük tanımlama ve sözlükler üzerinde işlem yapma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

1

2

3

4

5

6

Python'a Giriş

Python'un tarihi, önemi ve diğer programlama dilleri ile kıyaslanması.

Temel Veri Türleri ve Değişkenler

Sayısal, Sözel ve Mantıksal türden veri oluşturma, değişken tanımlama, tür dönüşümü yapma.

Operatörler

Aritmetik ve Mantıksal Operatörler ile Karşılaştırma ve atama operatörlerini kullanma

Akış Yapıları

Karar Yapıları, Döngüler ve Atlama İfadelerinin Kullanımı.

Listeler ve Demetler

Listeler ve Demetler üzerinde oluşturma, ekleme, silme vs. gibi işlemleri yapma.

Sözlükler

Sözlük tanımlama ve sözlükler üzerinde işlem yapma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

1

2

3

4

5

6

Python'a Giriş

Python'un tarihi, önemi ve diğer programlama dilleri ile kıyaslanması.

Temel Veri Türleri ve Değişkenler

Sayısal, Sözel ve Mantıksal türden veri oluşturma, değişken tanımlama, tür dönüşümü yapma.

Operatörler

Aritmetik ve Mantıksal Operatörler ile Karşılaştırma ve atama operatörlerini kullanma

Akış Yapıları

Karar Yapıları, Döngüler ve Atlama İfadelerinin Kullanımı.

Listeler ve Demetler

Listeler ve Demetler üzerinde oluşturma, ekleme, silme vs. gibi işlemleri yapma.

Sözlükler

Sözlük tanımlama ve sözlükler üzerinde işlem yapma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

1

2

3

4

5

6

Python'a Giriş

Python'un tarihi, önemi ve diğer programlama dilleri ile kıyaslanması.

Temel Veri Türleri ve Değişkenler

Sayısal, Sözel ve Mantıksal türden veri oluşturma, değişken tanımlama, tür dönüşümü yapma.

Operatörler

Aritmetik ve Mantıksal Operatörler ile Karşılaştırma ve atama operatörlerini kullanma

Akış Yapıları

Karar Yapıları, Döngüler ve Atlama İfadelerinin Kullanımı.

Listeler ve Demetler

Listeler ve Demetler üzerinde oluşturma, ekleme, silme vs. gibi işlemleri yapma.

Sözlükler

Sözlük tanımlama ve sözlükler üzerinde işlem yapma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

1

2

3

4

5

6

Python'a Giriş

Python'un tarihi, önemi ve diğer programlama dilleri ile kıyaslanması.

Temel Veri Türleri ve Değişkenler

Sayısal, Sözel ve Mantıksal türden veri oluşturma, değişken tanımlama, tür dönüşümü yapma.

Operatörler

Aritmetik ve Mantıksal Operatörler ile Karşılaştırma ve atama operatörlerini kullanma

Akış Yapıları

Karar Yapıları, Döngüler ve Atlama İfadelerinin Kullanımı.

Listeler ve Demetler

Listeler ve Demetler üzerinde oluşturma, ekleme, silme vs. gibi işlemleri yapma.

Sözlükler

Sözlük tanımlama ve sözlükler üzerinde işlem yapma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

1

2

3

4

5

6

Python'a Giriş

Python'un tarihi, önemi ve diğer programlama dilleri ile kıyaslanması.

Temel Veri Türleri ve Değişkenler

Sayısal, Sözel ve Mantıksal türden veri oluşturma, değişken tanımlama, tür dönüşümü yapma.

Operatörler

Aritmetik ve Mantıksal Operatörler ile Karşılaştırma ve atama operatörlerini kullanma

Akış Yapıları

Karar Yapıları, Döngüler ve Atlama İfadelerinin Kullanımı.

Listeler ve Demetler

Listeler ve Demetler üzerinde oluşturma, ekleme, silme vs. gibi işlemleri yapma.

Sözlükler

Sözlük tanımlama ve sözlükler üzerinde işlem yapma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

7

8

9

10

11

12

Kümeler

Küme tanımlama ve kümeler üzerinde işlem yapma.

Fonksiyonlar

Fonksiyon tanımlama, çağırma, hazır fonksiyonları kullanma, fonksiyon çeşitlerini öğrenme.

Modüller

İmport etme kavramı ve modül kullanma.

Tarih ve Zaman İşlemleri

Time ve Calendar modüllerini kullanarak tarih ve saat ile ilgili işlemleri yapma

Hata Yönetimi

Listeler ve Demetler üzerinde oluşturma, ekleme, silme vs. gibi işlemleri yapma.

Dosya İşlemleri

Dosya Oluşturma, Dosyaya yazma ve Dosyadan veri okuma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

7

8

9

10

11

12

Kümeler

Küme tanımlama ve kümeler üzerinde işlem yapma.

Fonksiyonlar

Fonksiyon tanımlama, çağırma, hazır fonksiyonları kullanma, fonksiyon çeşitlerini öğrenme.

Modüller

İmport etme kavramı ve modül kullanma.

Tarih ve Zaman İşlemleri

Time ve Calendar modüllerini kullanarak tarih ve saat ile ilgili işlemleri yapma

Hata Yönetimi

Listeler ve Demetler üzerinde oluşturma, ekleme, silme vs. gibi işlemleri yapma.

Dosya İşlemleri

Dosya Oluşturma, Dosyaya yazma ve Dosyadan veri okuma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

7

8

9

10

11

12

Kümeler

Küme tanımlama ve kümeler üzerinde işlem yapma.

Fonksiyonlar

Fonksiyon tanımlama, çağırma, hazır fonksiyonları kullanma, fonksiyon çeşitlerini öğrenme.

Modüller

İmport etme kavramı ve modül kullanma.

Tarih ve Zaman İşlemleri

Time ve Calendar modüllerini kullanarak tarih ve saat ile ilgili işlemleri yapma

Hata Yönetimi

Listeler ve Demetler üzerinde oluşturma, ekleme, silme vs. gibi işlemleri yapma.

Dosya İşlemleri

Dosya Oluşturma, Dosyaya yazma ve Dosyadan veri okuma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

7

8

9

10

11

12

Kümeler

Küme tanımlama ve kümeler üzerinde işlem yapma.

Fonksiyonlar

Fonksiyon tanımlama, çağırma, hazır fonksiyonları kullanma, fonksiyon çeşitlerini öğrenme.

Modüller

İmport etme kavramı ve modül kullanma.

Tarih ve Zaman İşlemleri

Time ve Calendar modüllerini kullanarak tarih ve saat ile ilgili işlemleri yapma

Hata Yönetimi

Listeler ve Demetler üzerinde oluşturma, ekleme, silme vs. gibi işlemleri yapma.

Dosya İşlemleri

Dosya Oluşturma, Dosyaya yazma ve Dosyadan veri okuma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

7

8

9

10

11

12

Kümeler

Küme tanımlama ve kümeler üzerinde işlem yapma.

Fonksiyonlar

Fonksiyon tanımlama, çağırma, hazır fonksiyonları kullanma, fonksiyon çeşitlerini öğrenme.

Modüller

İmport etme kavramı ve modül kullanma.

Tarih ve Zaman İşlemleri

Time ve Calendar modüllerini kullanarak tarih ve saat ile ilgili işlemleri yapma

Hata Yönetimi

Listeler ve Demetler üzerinde oluşturma, ekleme, silme vs. gibi işlemleri yapma.

Dosya İşlemleri

Dosya Oluşturma, Dosyaya yazma ve Dosyadan veri okuma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

7

8

9

10

11

12

Kümeler

Küme tanımlama ve kümeler üzerinde işlem yapma.

Fonksiyonlar

Fonksiyon tanımlama, çağırma, hazır fonksiyonları kullanma, fonksiyon çeşitlerini öğrenme.

Modüller

İmport etme kavramı ve modül kullanma.

Tarih ve Zaman İşlemleri

Time ve Calendar modüllerini kullanarak tarih ve saat ile ilgili işlemleri yapma

Hata Yönetimi

Listeler ve Demetler üzerinde oluşturma, ekleme, silme vs. gibi işlemleri yapma.

Dosya İşlemleri

Dosya Oluşturma, Dosyaya yazma ve Dosyadan veri okuma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

13

14

15

16

17

18

Nesne Tabanlı Programlama

Nesne tabanlı programlama kavramının mantık ve mantalitesi, sınıf kavramının açıklanması

Nesneler

Nesne kavramının açıklanması ve erişim belirteçlerinin kullanımı ve amacı.

Metotlar

Örneklere ve sınıflara ait metotların kullanımı, statik metot tanımlama.

Kalıtım

Bir sınıfı miras alma ve alt sınıf oluşturma, çoklu kalıtım.

Grafiksel Arayüz Geliştirme

Tkinter kullanarak python'da arayüz geliştirme.

Veri Tabanı İşlemleri

SQLite kullanımı, Kürsör tanımlama, tablo oluşturma ve veri tabanı işlemlerini yapma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

13

14

15

16

17

18

Nesne Tabanlı Programlama

Nesne tabanlı programlama kavramının mantık ve mantalitesi, sınıf kavramının açıklanması

Nesneler

Nesne kavramının açıklanması ve erişim belirteçlerinin kullanımı ve amacı.

Metotlar

Örneklere ve sınıflara ait metotların kullanımı, statik metot tanımlama.

Kalıtım

Bir sınıfı miras alma ve alt sınıf oluşturma, çoklu kalıtım.

Grafiksel Arayüz Geliştirme

Tkinter kullanarak python'da arayüz geliştirme.

Veri Tabanı İşlemleri

SQLite kullanımı, Kürsör tanımlama, tablo oluşturma ve veri tabanı işlemlerini yapma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

13

14

15

16

17

18

**Nesne Tabanlı
Programlama**

Nesne tabanlı programlama kavramının mantık ve mantalitesi, sınıf kavramının açıklanması

Nesneler

Nesne kavramının açıklanması ve erişim belirteçlerinin kullanımı ve amacı.

Metotlar

Örneklere ve sınıflara ait metotların kullanımı, statik metot tanımlama

Kalıtım

Bir sınıfı miras alma ve alt sınıf oluşturma, çoklu kalıtım.

**Grafiksel Arayüz
Geliştirme**

Tkinter kullanarak python'da arayüz geliştirme.

**Veri Tabanı
İşlemleri**

SQLite kullanımı, Kürsör tanımlama, tablo oluşturma ve veri tabanı işlemlerini yapma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

13

14

15

16

17

18

**Nesne Tabanlı
Programlama**

Nesne tabanlı programlama kavramının mantık ve mantalitesi, sınıf kavramının açıklanması

Nesneler

Nesne kavramının açıklanması ve erişim belirteçlerinin kullanımı ve amacı.

Metotlar

Örneklere ve sınıflara ait metotların kullanımı, statik metot tanımlama.

Kalıtım

Bir sınıfı miras alma ve alt sınıf oluşturma, çoklu kalıtım.

**Grafiksel Arayüz
Geliştirme**

Tkinter kullanarak python'da arayüz geliştirme.

**Veri Tabanı
İşlemleri**

SQLite kullanımı, Kürsör tanımlama, tablo oluşturma ve veri tabanı işlemlerini yapma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

13

14

15

16

17

18

**Nesne Tabanlı
Programlama**

Nesne tabanlı programlama kavramının mantık ve mantalitesi, sınıf kavramının açıklanması

Nesneler

Nesne kavramının açıklanması ve erişim belirteçlerinin kullanımı ve amacı.

Metotlar

Örneklere ve sınıflara ait metotların kullanımı, statik metot tanımlama.

Kalıtım

Bir sınıfı miras alma ve alt sınıf oluşturma, çoklu kalıtım.

**Grafiksel Arayüz
Geliştirme**

Tkinter kullanarak python'da arayüz geliştirme.

**Veri Tabanı
İşlemleri**

SQLite kullanımı, Kürsör tanımlama, tablo oluşturma ve veri tabanı işlemlerini yapma.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

13

14

15

16

17

18

**Nesne Tabanlı
Programlama**

Nesne tabanlı programlama kavramının mantık ve mantalitesi, sınıf kavramının açıklanması

Nesneler

Nesne kavramının açıklanması ve erişim belirteçlerinin kullanımı ve amacı.

Metotlar

Örneklere ve sınıflara ait metotların kullanımı, statik metot tanımlama.

Kalıtım

Bir sınıfı miras alma ve alt sınıf oluşturma, çoklu kalıtım.

**Grafiksel Arayüz
Geliştirme**

Tkinter kullanarak python'da arayüz geliştirme.

**Veri Tabanı
İşlemleri**

SQLite kullanımı, Kürsör tanımlama, tablo oluşturma ve veri tabanı işlemlerini yapma.

1

Hesap Makinesi

Matematiksel dört işlemi yapabilen basit bir hesap makinesi grafiksel arayüz kullanmadan yapılacak.

2

Endexmatik

Kullanıcıya boy ve kilosunu sorup aldığı değerlere göre kullanıcıya boy kilo endeksi hakkında bilgi veren bir program geliştirilecek.

3

Not Ortalaması Bulma Programı

Öğrenciden vize ve final notunu isteyip girilen verilere göre öğrenciye başarı durumu hakkında geri dönüş yapan bir program geliştirilecek.

4

Savaş Oyunu

Grafiksel arayüz kullanmadan iki grup asker arasında geçen bir savaş oyunu tasarlanacak.



1

Hesap Makinesi

Matematiksel dört işlemi yapabilen basit bir hesap makinesi grafiksel arayüz kullanmadan yapılacak.

2

Endexmatik

Kullanıcıya boy ve kilosunu sorup aldığı değerlere göre kullanıcıya boy kilo endexi hakkında bilgi veren bir program geliştirilecek.

3

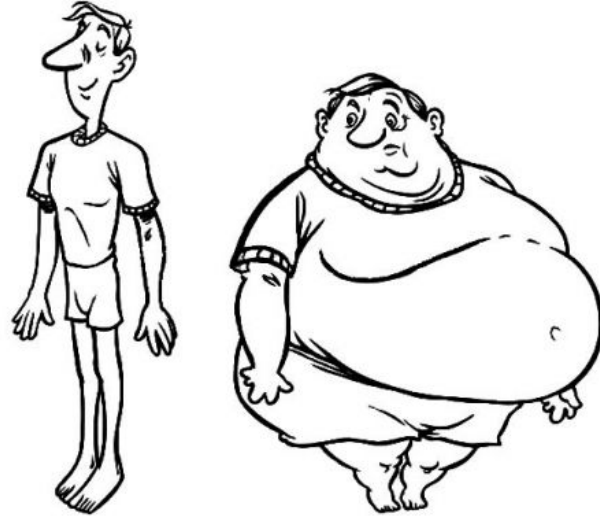
Not Ortalaması Bulma Programı

Öğrenciden vize ve final notunu isteyip girilen verilere göre öğrenciye başarı durumu hakkında geri dönüş yapan bir program geliştirilecek.

4

Savaş Oyunu

Grafiksel arayüz kullanmadan iki grup asker arasında geçen bir savaş oyunu tasarlanacak.



EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

1

Hesap Makinesi

Matematiksel dört işlemi yapabilen basit bir hesap makinesi grafiksel arayüz kullanmadan yapılacak.

2

Endexmatik

Kullanıcıya boy ve kilosunu sorup aldığı değerlere göre kullanıcıya boy kilo endeksi hakkında bilgi veren bir program geliştirilecek.

3

Not Ortalaması Bulma Programı

Öğrenciden vize ve final notunu isteyip girilen verilere göre öğrenciye başarı durumu hakkında geri dönüş yapan bir program geliştirilecek.

4

Savaş Oyunu

Grafiksel arayüz kullanmadan iki grup asker arasında geçen bir savaş oyunu tasarlanacak.



EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

1

Hesap Makinesi

Matematiksel dört işlemi yapabilen basit bir hesap makinesi grafiksel arayüz kullanmadan yapılacak.

2

Endexmatik

Kullanıcıya boy ve kilosunu sorup aldığı değerlere göre kullanıcıya boy kilo endeksi hakkında bilgi veren bir program geliştirilecek.

3

Not Ortalaması Bulma Programı

Öğrenciden vize ve final notunu isteyip girilen verilere göre öğrenciye başarı durumu hakkında geri dönüş yapan bir program geliştirilecek.

4

Savaş Oyunu

Grafiksel arayüz kullanmadan iki grup asker arasında geçen bir savaş oyunu tasarlanacak.



EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

1

Staja Başlama

Eğitimi tamamlayan öğrenciler Yıldız Teknik Üniversitesi teknopark alanında "ecodation" staj programına dahil edilir.

2

Staj Belgesi

Stajı tamamlayan öğrencilere ecodation tarafından "staj tamamlama belgesi" verilir.

3

Referans Mektubu

Öğrencilere ecodation tarafından düzenlenmiş referans mektubu verilir.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

1

Staja Başlama

Eğitimi tamamlayan öğrenciler Yıldız Teknik Üniversitesi teknopark alanında "ecodation" staj programına dahil edilir.

2

Staj Belgesi

Stajı tamamlayan öğrencilere ecodation tarafından "staj tamamlama belgesi" verilir.

3

Referans Mektubu

Öğrencilere ecodation tarafından düzenlenmiş referans mektubu verilir.

EĞİTİM

UYGULAMA

STAJ

1

Staja Başlama

Eğitimi tamamlayan öğrenciler Yıldız Teknik Üniversitesi teknopark alanında "ecodation" staj programına dahil edilir.

2

Staj Belgesi

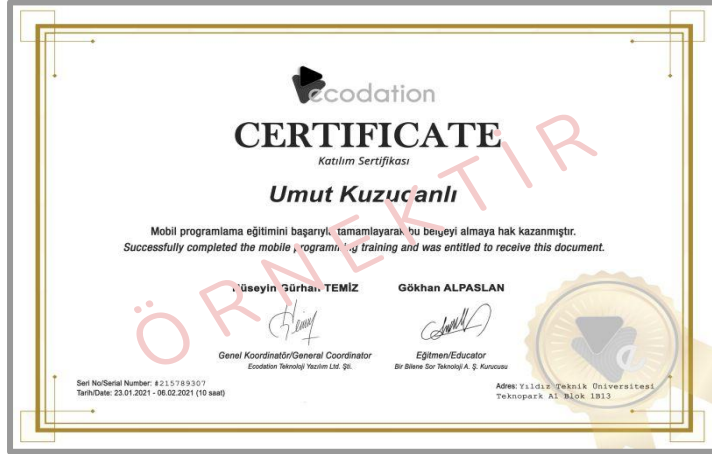
Stajı tamamlayan öğrencilere ecodation tarafından "staj tamamlama belgesi" verilir.

3

Referans Mektubu

Öğrencilere ecodation tarafından düzenlenmiş referans mektubu verilir.

Sertifika



Eğitimini başarıyla tamamlayan öğrencilere staj belgesi ve referans mektubunun dışında, ecodation tarafından öğrenci adına düzenlenmiş İngilizce ve Türkçe katılım sertifikası verilir.

Eđitmen Hakkında



Yunus Alpaslan

Full Stack Developer

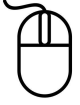
Uzmanlık

Python, C# ve Java dillerinde eđitim verebilecek seviyede tecrübe ve deneyime sahiptir.

Projeler

Ecodation yazılım grubu tarafından geliştirilen birçok projede görev almış olmasının dışında, eđitimi destekleme amacıyla geliştirilen ve bir çok alanda ödöl alan bir mobil uygulamanın geliştirilmesine de katkı sağlamıştır. Ayrıca bireysel olarak geliştirdiđi kendi projeleride bulunmaktadır.

İletişim Bilgileri



www.ecodation.com



Çifte havuzlar mah.Eski Londra Asfaltı.Yıldız
Teknik Üniversitesi Teknopark A1 Blok 1B 13
Davutpaşa/İstanbul



0554 855 53 79



info@ecodation.com